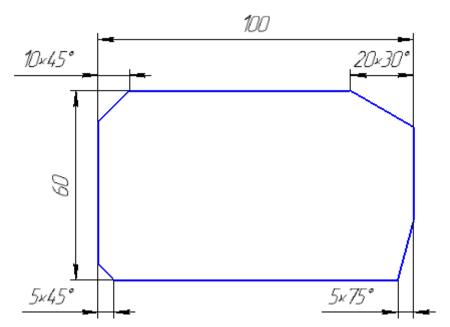
## Практическая работа № 2-3 Построение геометрических примитивов в КОМПАС-3D

## 1. Цели практической работы

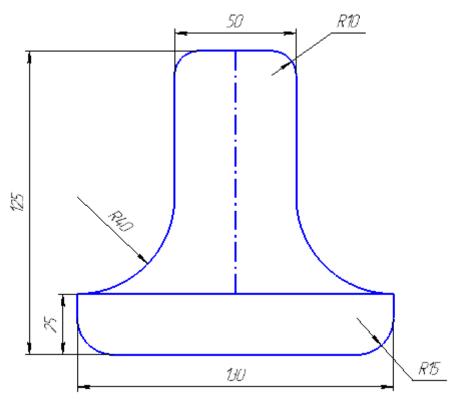
- 1. Закрепить навыки по осуществлению базовых настроек чертежа.
- 2. Закрепить навыки выполнения простейших геометрических построений и простановки размеров.
- 3. Освоить приемы объектной привязки элементов чертежа.
- 4. Освоить использование команд "Фаска", "Скругление", "Разбить кривую".

## 2. Технология выполнения лабораторно-практической работы

- **1.** Включите компьютер, осуществите загрузку операционной системы, введя имя пользователя и пароль.
- **2.** Запустите КОМПАС-3D: кнопка [Пуск]  $\Rightarrow$  Все программы  $\Rightarrow$  АСКОН  $\Rightarrow$  КОМПАС-3D.
- **3.** Нажмите кнопку "*Создать*" и выберите "*Фрагмент*". На экране появится чистый лист с системой координат.
- **4.** Перед началом работы необходимо установить глобальные привязки (на панели инструментов нажмите значок "Установка глобальных привязок").
- **5.** Выполните чертеж:



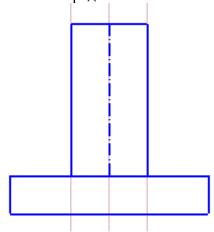
- **5.1.** Вначале из отрезков строим прямоугольник.
- **5.2.** Чтобы сделать усеченные углы на панели инструментов выберите значок "Фаска" → укажите длину → укажите угол → щелкните Элемент 1 значок "Усекать первый элемент" → щелкните Элемент 2 значок "Усекать второй элемент". Теперь мышкой щелкните вначале по горизонтальной линии, а затем по вертикальной линии, между которыми надо усечь угол.
- **5.3.** Проставьте размеры. На данном чертеже все размеры линейные.
- **5.4.** Для того, чтобы к размеру добавить меру угла дважды щелкните мышкой по размеру и в появившемся окне щелкните по кнопке  $\times 45^{\circ}$ . В графе "*Текст после*" появится надпись отредактировать.
- **5.5.** Сохраните выполненный чертеж в своей папке под именем Фрагмент2.
- **6.** В этом же файле выполните чертеж:



6.1. Вначале из отрезков постройте прямоугольник.

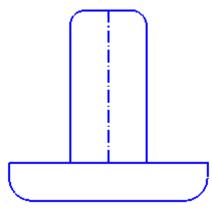


- **6.2.** Используя привязку "*Середина*" постройте вспомогательную вертикальную прямую. Для этого выберите значок "*Вертикальная прямая*", подведите курсор мыши к середине горизонтального отрезка (рядом с курсором появится надпись "*Середина*") и щелкните правой кнопкой мыши.
- **6.3.** По обе стороны от построенной вспомогательной прямой проведем параллельные к ней прямые на расстоянии 50/2=25 мм. Для этого выберите значок "*Параллельная прямая*", щелкните мышкой по вспомогательной прямой, введите число 25 и нажмите клавишу "*Enter*". Подтвердите построение полученных прямых щелкнув по каждой из них мышкой или нажав значок "*Создать объект*".
- **6.4.** На полученных вспомогательных прямых постройте 2 отрезка длиной 125 25 = 100 мм. Соедините их отрезком.
- 6.5. На средней вспомогательной прямой проведите осевую линию.



**6.6.** Удалите вспомогательные линии.

**6.7.** Чтобы сделать скругленные углы на панели инструментов выберите значок "Скругление" → введите радиус → щелкните Элемент 1 значок "Усекать первый элемент" → щелкните Элемент 2 значок "Усекать второй элемент". Теперь мышкой щелкните по одной линии, а затем по другой линии, угол между которыми надо скруглить.

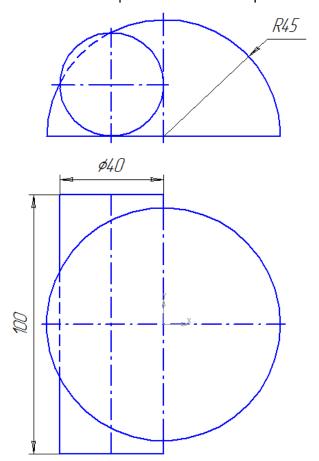


**6.8.** Выберите на панели инструментов значок "Скругление" → введите радиус 40 → щелкните Элемент 1 значок "Не усекать первый элемент" → щелкните Элемент 2 значок "Усекать второй элемент". Теперь мышкой щелкните сначала по горизонтальной линии, а потом по вертикальной линии.

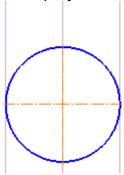
6.9. Проставьте размеры согласно образца.

6.10. Сохраните выполненный чертеж.

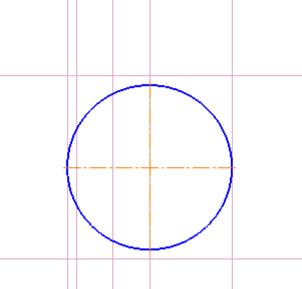
7. В этом же файле выполните чертеж:



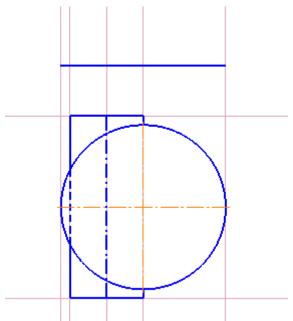
**7.1.** Постройте окружность с осями радиуса 45 мм и три вертикальные прямые, как показано на рисунке.



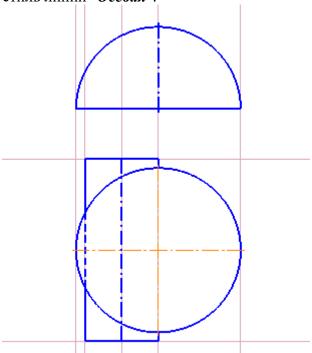
- **7.2.** Проведите с помощью инструмента "*Параллельная прямая*" слева от вертикальной осевой линии 2 параллельные прямые на расстоянии 40 мм и 40/2=20 мм.
- **7.3.** Проведите с помощью инструмента "*Параллельная прямая*" по обе стороны от горизонтальной осевой линии 2 параллельные прямые на расстоянии 100/2=50 мм.



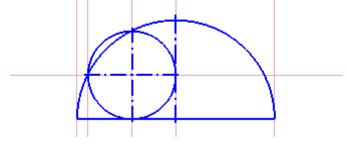
- **7.4.** С помощью инструмента "*Отрезок*" завершите построение нижней части чертежа.
- **7.5.** Перейдите к построению верхней части чертежа. Вначале постройте горизонтальный отрезок, как показано на рисунке.



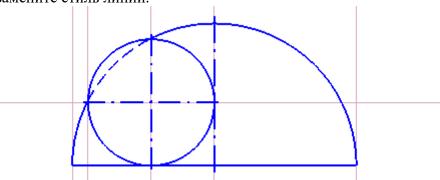
**7.6.** Проведите полукруг. Для этого на панели инструментов в группе команд для построения дуги окружности выберите значок "Дуга". Щелкните по центру окружности → щелкните по точке начала дуги → щелкните по точке конца дуги. В построенном полукруге проведите горизонтальную ось с помощью инструмента "*Отрезок*", выбрав стиль линии "*Осевая*".



**7.7.** Найдите центр окружности  $\emptyset$ 40 путем построения параллельной прямой к основанию полукруга на расстоянии 40/2=20 мм. Постройте окружность с осями  $\emptyset$ 40.



**7.8.** Для того, чтобы сделать часть дуги пунктиром необходимо вначале разбить дугу. Для этого на панели инструментов выберите "Редактирование" — "Разбить кривую". Данная функция разбивает кривую на две части. Вначале надо щелкнуть по кривой, которую хотите разбить, а затем щелкнуть по точке желаемого разбиения. Чтобы разбить кривую на три части повторите эту операцию дважды. Выделите часть кривой и замените стиль линии.



- 7.9. Удалите вспомогательные линии и проставьте размеры, согласно образца.
- 7.10. Сохраните выполненный чертеж.
- **8.** Сохраните выполненный чертеж и завершите работу с программой КОМПАС-3D.
- **9.** Прислать преподавателю на почту <a href="mailto:badk4072012@gmail.com">badk4072012@gmail.com</a> отчет о работе вместе с выполненными чертежами.